МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

КЕМЕРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт Цифра

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ПЛАНА РАБОТЫ НАД ПРОЕКТОМ

Студента 2 курса, МОА-211 группы

Холдаров Саидисломбек Ильхомович,Елисеев Дмитрий Дмитриевич

Направление 02.03.02 – «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»

Руководитель:

Зимин А. И.

Работа защищена

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

«26» Ноября 2022г.

Кемерово, 2022

# Описание проекта

## Название и назначение проекта

**«Indefinite»**

## Краткое описание

2D игра в жанре «Платформер» с элементами co-op.

# Состав группы участников проекта

## Состав группы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *№* | *ФИО* | *группа* |
|  | Холдаров Саидисломбек Ильхомович | МоА-211 |
|  | Елисеев Дмитрий Дмитриевич | МоА-211 |

***Ссылка на репозиторий и ники участников проекта:***

## <https://github.com/Antihrisr2143/EHproject.git>

## Antihrisr2143 - Елисеев Дмитрий Дмитриевич

Ain-ss - Холдаров Саидисломбек Ильхомович

## Общие цель и задачи

* Изучение материала;
* Создание игры:
  + Поиск интересных структур и фишек для игры;
  + Разработка функций игры;
  + Соединение всех функций и проверка на функционал;

## Индивидуальные задачи участников

**Холдаров Саидисломбек Ильхомович:** Ответственный за модельки игры, написание многопоточности и объединение наработок команды.

**Елисеев Дмитрий:** Создание физики игры(или её настройки если подключили соответственную библиотеку) работа с сервером и исправление багов.

***Описание работы:***

Создание2D игры в жанре «Платформер» рассчитанный на двух игроков за основу взяты такие игры как Марио, Огонь и вода и прочее 2D платформеры.

***План работы над проектом(Кратко):***

С 28.11.2022 по 04.12.2022 - изучение библиотек.

С 05.12.2022 по 11.12.2022 - Создание основы игры.

С 12.12.2022 по 19.12.2022 - создание многопоточности и межсетевых взаимодействий.

С 20.12.2022 по 25.12.2022 – доработка игры и тетст багов.

**Технологии:**

**JavaScript**— мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией спецификации ECMAScript

**Git** — распределённая система управления версиями.

**JavaFX** — платформа на основе Java  для создания приложений с насыщенным графическим интерфейсом. Может использоваться как для создания настольных приложений, запускаемых непосредственно из-под операционных систем, так и для интернет-приложений, работающих в браузерах.

**Java** — строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения общего назначения.